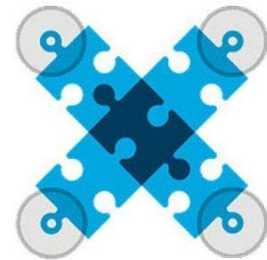


Tello Edu Drón Robomaster TT

```
fly forward 100 cm
yaw left 180 degrees
fly x 50 cm , y 50 cm , z 100 cm
hover for 3 seconds
flip backward
fly up 50 cm
yaw right 45 degrees
fly backward 50 cm
flip left
fly forward 100 cm
fly left 50 cm
fly backward 50 cm
repeat 3 times
do
  flip right
  fly right 50 cm
  yaw right 90 degrees
fly down 50 cm
hover for 3 seconds
repeat 3 times
do
  fly right 10 in
```



TELLO



DRONEBLOCKS



[Tello Edu App](#)

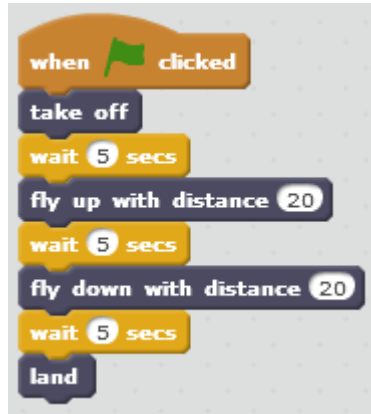
[Tello App](#)

[DroneBlocks](#)



Tartalomjegyzék

- 1. Feladat..... 3
 - 1.1. Scratch..... 3
 - 1.2 Tello EDU App..... 3
 - 1.3 Videó..... 3
- 2. Feladat..... 4



- 2.1 Scratch 4
- 2.2 Tello EDU App 4
- 2.3 Videó



- 3. Feladat..... 5

```

when clicked
take off
wait 5 secs
fly left with distance 20
wait 5 secs
fly right with distance 20
wait 5 secs
land

```

3.1 Scratch 5

3.2 Tello EDU App 5

3.3 Videó



..... 5

4. Feladat..... 6

5. Feladat..... 7

6. Feladat..... 8

7. Feladat..... 9

8. Feladat..... 10

9. Feladat..... 11

10. Feladat..... 12

1. Feladat

Emelkedjen fel a drón, majd ereszkedjen le!

Megoldás

1.1. Scratch



1.2 Tello EDU App

1.3 Videó



2. Feladat

A drón felszáll, majd emelkedik 50 cm-t, aztán ereszkedik 50 cm-t és landol!

2.1 Scratch



2.2 Tello EDU App

2.3 Videó



3. Feladat

A drón felszáll, majd balra száll 50 cm-t, vár 5 ms, aztán jobbra száll 50 cm-t és landol!

3.1 Scratch



3.2 Tello EDU App

3.3 Videó



4. Feladat

Ez a program előre majd hátra röpteti a drónt.

4.1 Scratch



4.2 Tello EDU App



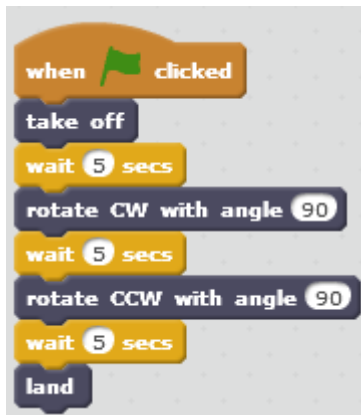
4.3 Videó

<https://youtu.be/pmmpLN3VvOo>

5. Feladat

A drón óra járással megegyezően forog, majd ellentétesen.

5.1 Scratch



5.2 Tello EDU App



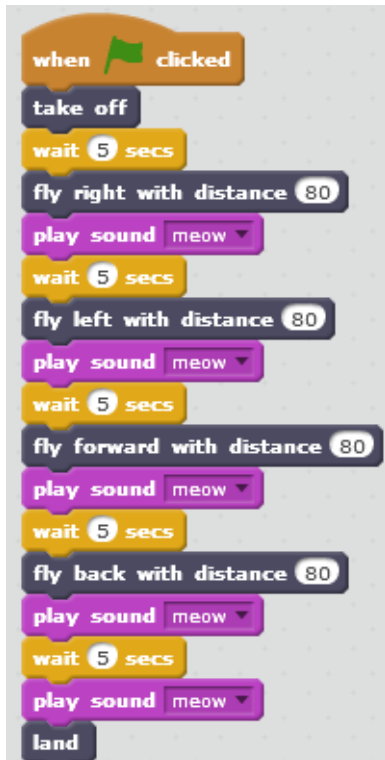
5.3 Videó

https://youtu.be/V7vU6RjtP_g

6. Feladat

A drón jobbra, balra, előre, hátra repül, és hangot ad ki.

6.1 Scratch



6.2 Tello EDU App



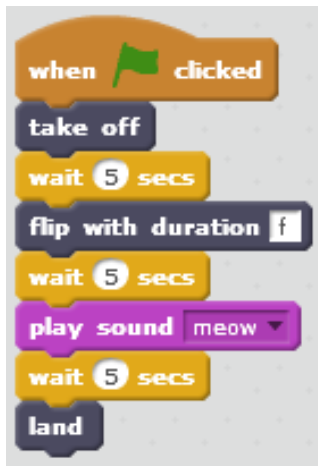
6.3 Videó

<https://youtu.be/N6LbN22ZCUC>

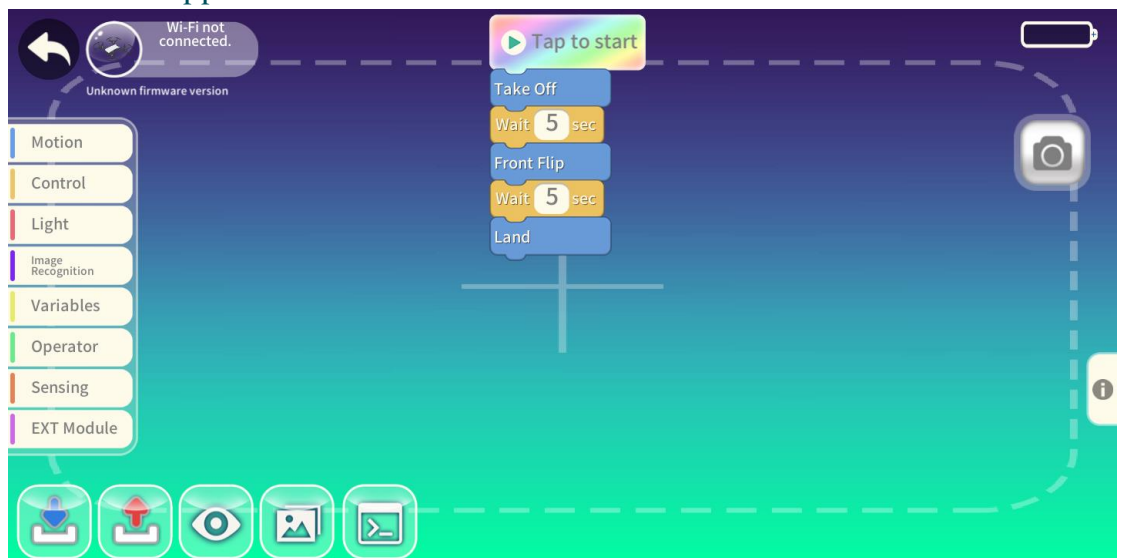
7. Feladat

A drón szaltózik majd hangot ad ki.

7.1 Scratch



7.2 Tello EDU App



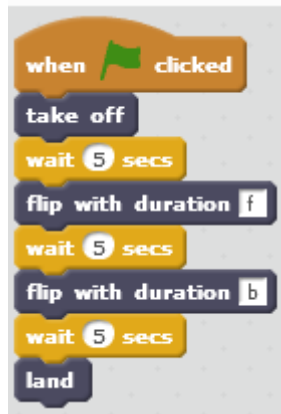
7.3 Videó

<https://youtu.be/Uq6RaLw9zws>

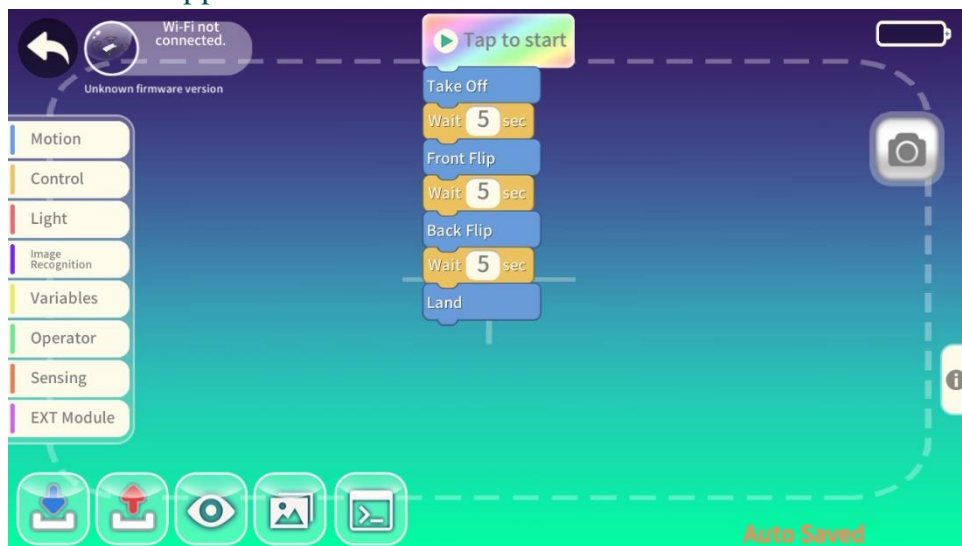
8. Feladat

A drón szaltót csinál.

8.1 Scratch



8.2 Tello EDU App



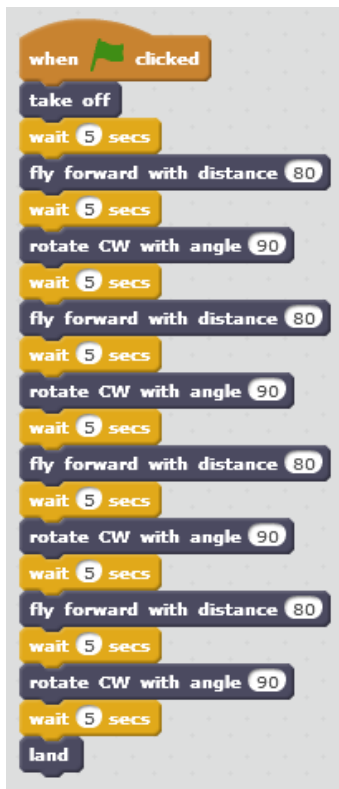
8.3 Videó

<https://youtu.be/L9cCSMpGv5M>

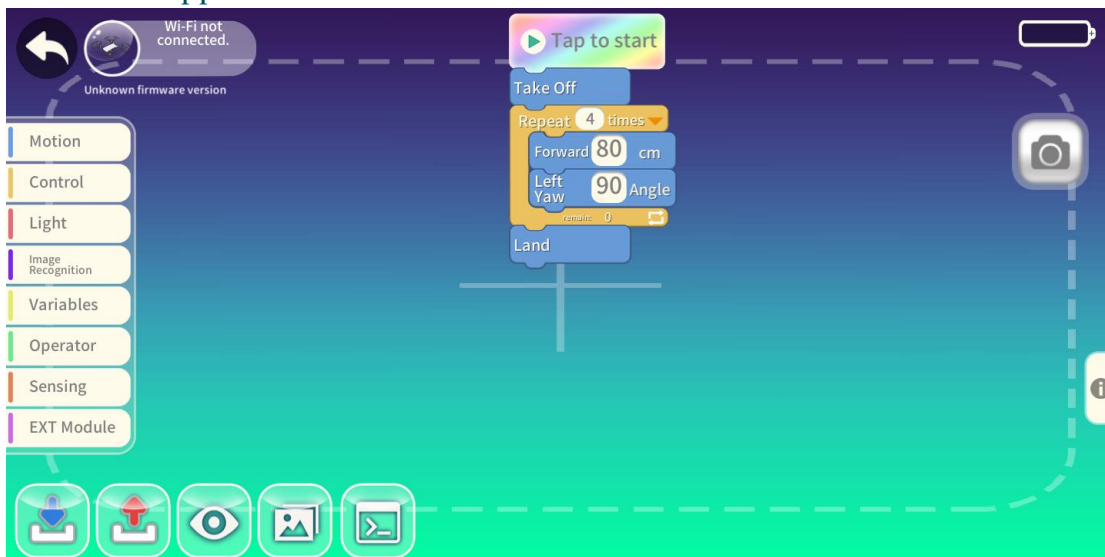
9. Feladat

A drón rajzol egy négyzetet!

9.1 Scratch



9.2 Tello EDU App



9.3 Videó

<https://youtu.be/9lQxCn5fjWo>

10. Feladat

A drón felszáll, majd emelkedik 40cm-t. Megismétli 2x : csinál egy szaltót jobbra és 180 fokot fordul jobbra és landol!

10.1 Scratch

10.2 Tello EDU App



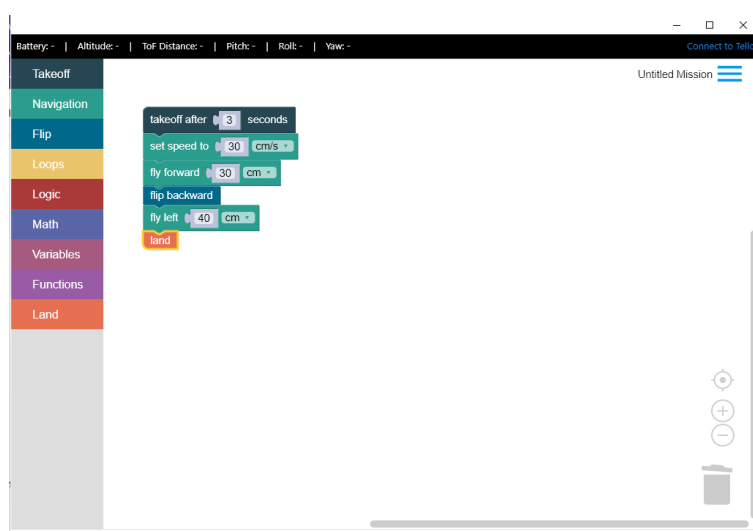
10.3 Videó

11. Feladat

A drón 3 mp indítás után felszáll, a sebességét 30 cm/s állítja, 30 cm-t repül előre, csinál egy szaltót hátrafelé majd balra száll 40 cm-t és landol!

11.1 Scratch

11.2 Tello EDU App



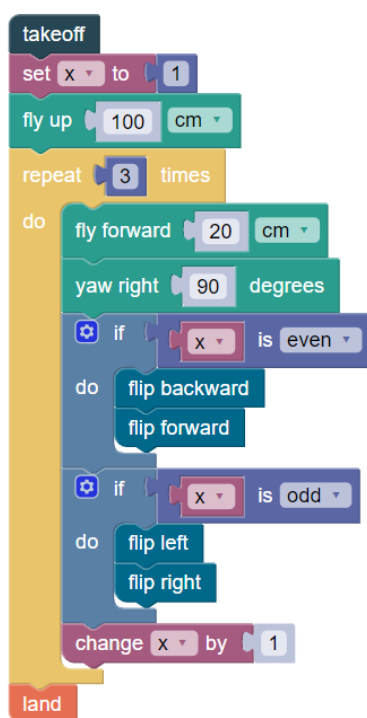
11.3 Videó

12. Feladat

1. A drón felszáll 100 cm magasra
2. Az x értéket beállítjuk 1- re
3. Előre halad 20 cm-t
4. Jobbra irányt változtat a drón 90 fokkal
5. Ha x páros akkor hátra felé megpördül a drón és egyet előre felé is
6. Ha x páratlan akkor balra megpördül a drón és egyet jobbra is
7. x-et “repeat”- nél változtatjuk 1- vel.
8. Ezt 3-szor megismétli.
9. A drón landol.

12.1 Scratch

12.2 Tello EDU App



<https://dev.droneblocks.io/tello.html?share=1&missionId=9jysu6aaomprm2zxzbh5696ncro3kef8h&uid=jBCgtQzGmxbUOYRfGfusXD6OhEI3>

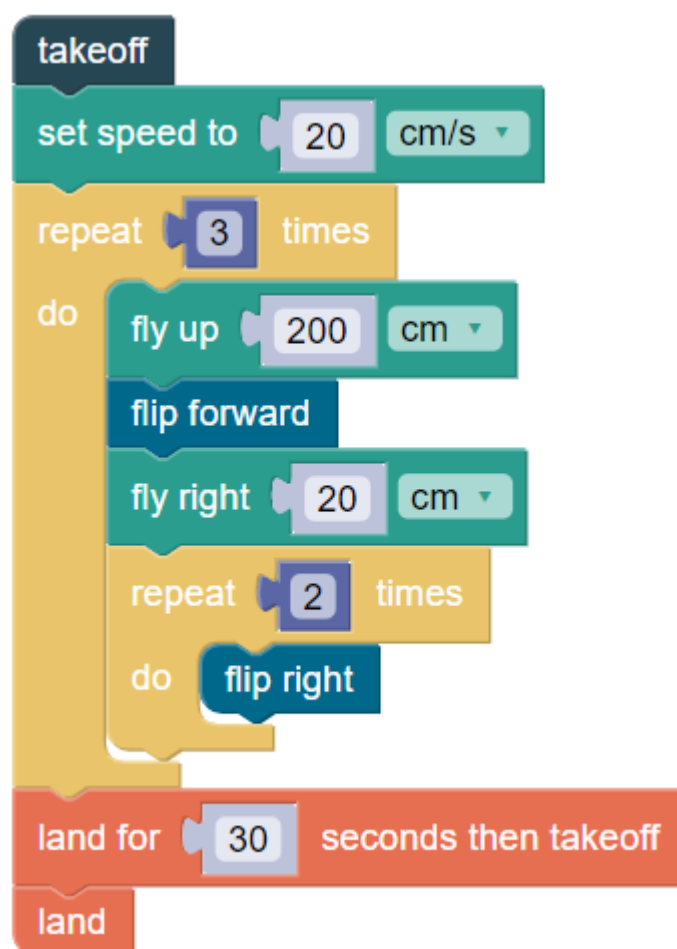
12.3 Videó

13. Feladat

1. A sebesség 20 cm/s lesz
2. A drón felszáll 2 méter magasba
3. Előre pördül
4. Jobbra fordul és 20 cm-t tesz meg
5. Majd megpördül jobb irányba
6. Ezt a jobbra pördülést kétszer ismétli meg
7. És az egész eseményt háromszor végzi el újra
8. A program kezdetétől 30 másodperc után pedig landol

13.1 Scratch

13.2 Tello EDU App



<https://dev.droneblocks.io/tello.html?share=1&missionId=mejoemhsrvh6zqbfvpoy7lscdeb1147f&uid=jBCgtQzGmxbUOYRfGfusXD6OhEI3>

13.3 Videó

14. Feladat

A drón a program segítségével felszáll, egy „kört” ír le 10 centiméteres darabokban, majd landol.

1. A drón felszáll
2. A drón emelkedik 100 centimétert
3. 36-szor ismétli a következőt:
 - a. fordul 10 fokot jobbra
 - b. előre repül 10 centimétert
4. A drón landol

14.1 Scratch

14.2 Tello EDU App



14.3 Videó

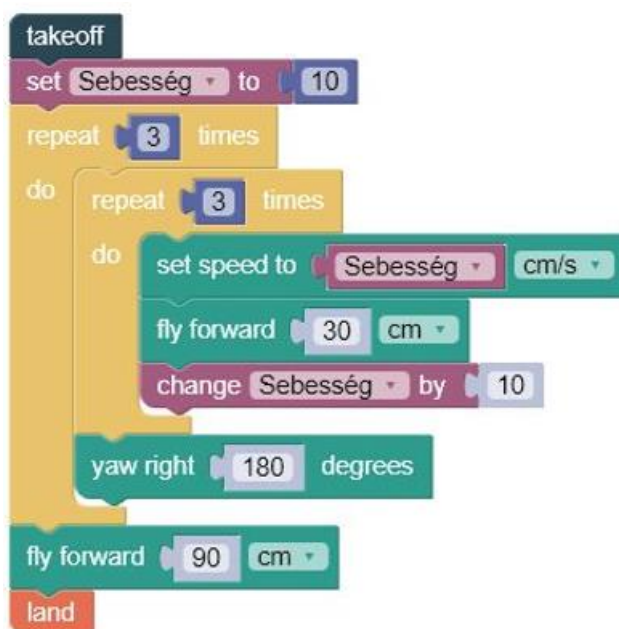
15. Feladat

A program segítségével a drón felszál. Létrehozunk egy „Sebesség” változót, melynek az értékét 10-re állítjuk, ez majd a következőkben mindig emelkedik. A drón 3-szor repül előre, mindig 10 cm/s-val gyorsabban, majd visszafordul. Ez ismétlődik 3-szor. A végén visszatér az eredeti pozíciójára és landol.

1. A drón felszál
2. Egy „Sebesség” változót hoz létre, amelynek az értékét 10-re állítja
3. 3-szor ismétli a következőt:
 - a. 3-szor ismétli a következőt:
 - i. A sebességet a „Sebesség” változónak az értékére állítja be
 - ii. A drón előre repül 30 centimétert
 - iii. A „Sebesség” változó értékét emeli 10-vel
 - b. A drón jobbra fordul 180 fokot, tehát megfordul
4. A drón 90 centimétert megy előre, tehát visszatér az eredeti pozíciójára
5. A drón landol

15.1 Scratch

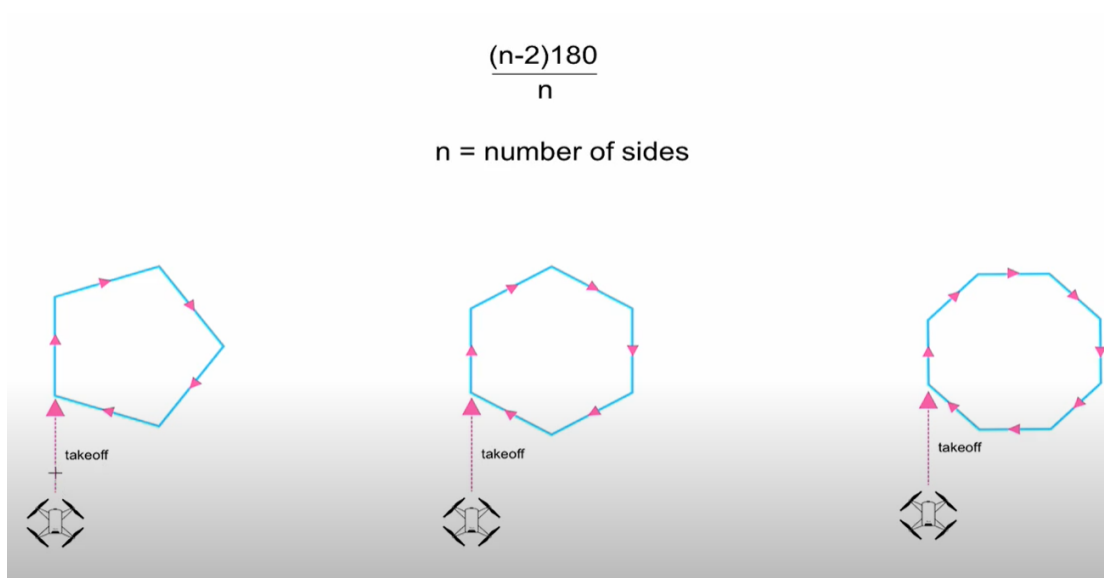
15.2 Tello EDU App



15.3 Videó

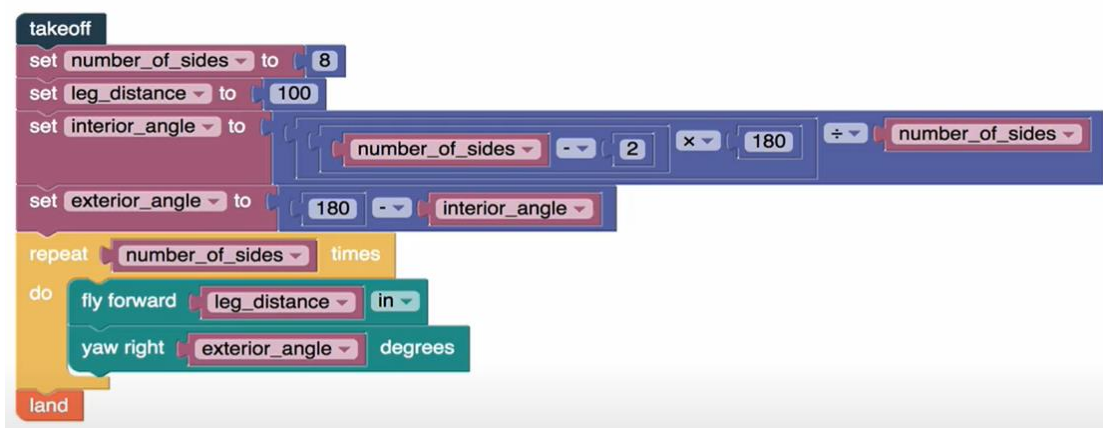
17. Feladat

A drón elvégzi a következő küldetést, majd visszatér eredeti pozíciójára és landol.



17.1 Scratch

17.2 Tello EDU App – DroneBlocks



17.3 Videó

<https://learn.droneblocks.io/courses/369052/lectures/5703117>